1. (Izrazi) Za date izraze šta će da bude izlaz
   1. not 4 \* 2 < 8 or (3 + 5) / 2 == 4 TRUE
   2. (5 > 3 or 2 < 1) and 7 + 3 == 10 TRUE
   3. 4 \* (6 - 2) > 10 and (3 + 2 == 5) TRUE
   4. 3 \*\* 2 + 4 > 10 and not (4 % 2 == 0 or 7 % 3 == 0) FALSE
   5. 8 // 3 + 6 % 4 == 4 and ‘a’ in ‘aeiou’ TRUE
2. (Stringovi) Za data pitanja pokušajte da date kratke i jasne odgovore:
   1. Za string s = "danas" kako biste promijenili string tako da nova vrijednost bude “danas.” (ne koristiti ugrađene funkcije)

ODGOVOR: stringovi su immutable (ne možemo da ih mijenjamo, ali možemo da napravimo novi koji se sastoji od starog i dodamo mu novu vrijednost)

* 1. Poznato je da je s = “AbCCa”. Kako biste izdvojili dio stringa “Ca” koristeći indeksiranje kod stringova. ODGOVOR: s[3:5]
  2. Poznat je string s = “Danas je poslednji čas u ovom semestru.”. Šta će biti rezultat za s[6:10] ? ODGOVOR: “je p”
  3. Za prethodni string, kako biste prikazali poslednja tri karaktera koristeći negativno indeksiranje? ODGOVOR: s[-3:]
  4. Za string parne dužine, kako biste štampali vrijednosti dva srednja elementa koristeći indeksiranje stringova? ODGOVOR: s[len(s)//2 - 1: len(s)//2 + 1]

1. (Liste) Za data pitanja pokušajte da date kratke i jasne odgovore:
   1. Šta su kolekcije i zbog čega se koriste ?
   2. Koje vrijednosti će generisati funkcija range(3, 8)? ODGOVOR: 3,4,5,6,7
   3. Ako imamo varijablu lista = [10, 20, 30, 25, 65, 12], i pozovemo Python komandu len(lista[3:]) šta će biti rezultat. ODGOVOR: 3
   4. Šta će biti rezultat za sledeći kod

a = [1, 2, 5, 7]

print(a[2:4]) ODGOVOR: [5,7]

* 1. Data je lista sastavljena od karaktera l = ['a', 'b', 'c', ‘e’, ‘f’]. Ako se u petlji štampaju elementi liste počevši od prvog koji uslov treba da bude ispunjen da biste štampali samo prva tri elementa liste, ako je i = 0: ODGOVOR: if i<3:

1. Napisati Python kod za sledeće zadatke:
   1. Tri druga su dogovorila da onaj ko ove nedelje pročita najdužu knjigu dobija nagradu. Nagrada nije poznata sve dok se igra ne završi. Vaš zadatak da je nađete ko je pobjednik tako što ćete napisati program koji će doći do rješenja.
   2. Dobili ste zadatak da pomognete kolegi da prebroji koliko zadati tekst ima rečenica. Rečenica može da se završava sa . ili ! ili ?. Potrebno je da kreirate program kojim ćete provjeriti koliko rečenica se nalazi u unijetom tekstu.
   3. Napisati program koji za unijete liste a i b vraća listu koja je presjek za liste a i liste b. Ne koristiti ugrađene Python funkcije. Elementi liste a i liste b su brojevi.
2. (Petlje) Za data pitanja pokušajte da date kratke i jasne odgovore
   1. Data je petlja, koliko puta će se štampati vrijednost i:

i = 12

while i <= 16:

print(i)

i = i + 2

ODGOVOR: 3

* 1. Data je petlja, šta će biti rezultat varijable x:

x = 5

for i in range(4):

x = x + i

print(x)

ODGOVOR: 11

* 1. Data je petlja, koliko puta će se izvršiti zadati kod u petlji:

s = 0

while s < 10:

print(s)

s = s – 5

ODGOVOR: BESKONAČNO PUTA

* 1. Data je petlja, koliko puta će ona biti izvršena:

i = 0

while i > 5:

print (i)

i = i + 2

ODGOVOR: NI JEDNOM (0)

* 1. Data je petlja, koliko puta će se izvršiti petlja:

i = 26

while i > 5:

if i % 2 == 0:

print(i)

i = i / 2

else:

i = i – 1

ODGOVOR: 4

* 1. Data je petlja, šta će biti rezultat varijable s nakon završetka petlje:

s = 1

for i in range(5):

s = s \* 2

print(s)

ODGOVOR: 32

* 1. Data je lista i petlja, šta će biti rezultat varijable p:

P = 0

lista = [11, 21, 32, 40, 50]

for i in range(len(lista)):

if i % 2 == 0:

p = p + lista[i]

ODGOVOR: puknuće program jer je P definisano a u petlji se koristi p (ako je greška u kucanju bila onda je rezultat 93)